

MBC /// BM /// WMR

Hinweise

1.	Ergebnisliste = hat jeder Spieler + fliegender Spielerwechsel
2.	Keine Notizen, keine Hilfe, Handy aus, Fairness
3.	Jeder gegen Jeden: 2 Spiele (weiß-schwarz) – weiß beginnt (evtl. SR-Entscheid durch Münzwurf)
4.	Start: Steine setzen -> ziehen – Achtung: berührt -> geführt -> falls eine Mühle geschlossen wurde muss auch der zuerst berührte Stein geschlagen werden
5.	Bei Unstimmigkeiten -> sofort Uhr stoppen (SR-Entscheidet)
6.	Ab 3 Steine springen, 1 Zug 2 Mühlen schließen -> 2 Steine schlagen, Spiel-Hand = Uhr-Hand
7.	Sieg 2 Punkte, Remis 1 Punkt, Verlust 0 Punkte
8.	Verlust -> 1 Spieler gibt auf, alle Steine eingesperrt, nur noch 2 Steine
9.	Remis -> für beide Spieler OK, 3 x gleiche Stellung (beide hin und her) SR, 30 Vollzüge ohne Mühle (je 30 weiß und je 30 schwarz) SR, 4:4 Steine (!), 4:5 Steine (!), 3:4/5 Steine -> 3 kann Remis bieten, 4:6 Steine -> 6 kann Remis bieten,---- Achtung ----Zeit beachten (ca. 3 min.) Zeit-Ende = Verlust
10.	Schachuhren (Zeit 7 min.) – Ersatzbatterien vorhanden
11.	Achtung: Kein Stein aus Mühle schlagen
12.	Turnieraufgabe -> alle Spiele zu 0, Ruhe beim spielen,
13.	Reihenfolge (Turnierwertung) : Punkte->direkter Vergleich->Sonneborn->Siege

